



Sailing Instructions

VR DiZeBra mei 2020

5, 12, 19 en 26 mei

Het evenement zal worden verzeild via virtualregatta.com (Inshore). Het evenement wordt georganiseerd door WV Braassemermeer.

1. REGELS

- 1.1 Het VR DiZeBra mei 2020 zal worden verzeild volgens *The Racing Rules of Sailing 2017-2020* (RRS2017-2020)
- 1.2 [DP] [NP] De jurering en arbitrage gedurende de wedstrijden ligt volledig in handen van VirtualRegatta.com en is geen grond voor protest noch redress.

2. MEDEDELINGEN AAN DEELNEMERS

- 2.1 Mededelingen voorafgaand aan de wedstrijden zullen worden vermeld op het officiële notice board, op de website: <https://www.braassemermeer.nl/>
- 2.2 Mededelingen gedurende de wedstrijddag, zoals de starttijd en start codes, zullen worden gedaan via de officiële WhatsApp groep. Deze groep zal worden aangemaakt door de organisatie; iedere deelnemer zal worden toegevoegd met het telefoonnummer dat is vermeld op het inschrijfformulier.

3. WIJZIGINGEN IN DE SAILING INSTRUCTIONS

- 3.1 Iedere wijziging van de Sailing Instructions zal bekend worden gemaakt niet later dan 1 uur vóór de start van een wedstrijd op de dag dat deze van kracht wordt.

4. SEINEN OP DE 'WAL'

- 4.1 Seinen op de 'wal' zullen worden gedaan via de officiële WhatsApp groep.

5. PROGRAMMA VAN DE WEDSTRIJDEN

- 5.1 De samenstelling van de startgroepen en de startvolgorde worden uiterlijk 1 uur vóór de aanvang van het waarschuwingssignaal van de eerste wedstrijd gedaan. De wedstrijdvloten zullen bestaan uit een maximum van 19 zeilers + 1 organisator.
- 5.2 Het wedstrijdcomité kan de startvolgorde wijzigen als gevolg van enige vertraging van welke aard dan ook.
- 5.3 Er wordt naar gestreefd om iedere racedag 5 wedstrijden te varen.
- 5.4 Het voorbereidingssignaal wordt iedere wedstrijddag om 19:30 gegeven.
- 5.5 Er zal geen voorbereidingssignaal meer worden gegeven later dan 22:00.
- 5.6 Om deelnemers te waarschuwen dat er een race gestart gaat worden, zal er een bericht in de officiële WhatsApp groep worden uitgestuurd. Iedere zeiler heeft na de aankondiging 4 minuten de tijd om zich aan te melden via de 'VR Inshore' app of via [VirtualRegatta.com](https://virtualregatta.com), met de bijbehorende race code. Zie bijlage A voor verdere toelichting.



6. RESERVE

7. BAAN

- 7.1 De baanschets (zie bijlage B) toont de baan en de hoeken tussen de rakken, de volgorde waarin de merktekens moeten worden voorbij gevaren en de zijde waaraan ieder merkteken moet worden gehouden.

8. MERKTEKENS

- 8.1 De merktekens zijn oranje cilindervormige boeien, zoals algemeen gebruikt door Virtual Regatta.

9. START

- 9.1 De startprocedure, algemeen gebruikt door Virtual Regatta, bedraagt 1 minuut en 15 seconden (75 seconden). De regels (RRS 2017-2020) zullen vanaf 1 minuut voorafgaand aan het startsignaal in gaan.
- 9.2 De startlijn zal liggen tussen het startschip aan stuurboordzijde en een boei aan bakboordzijde. De startlijn wordt aangegeven met een ononderbroken rode lijn tussen startschip en pin-end boei.
- 9.3 Als een boot te vroeg start, heeft deze 1 minuut de tijd om terug te keren onder de startlijn (rode lijn), waarna de wedstrijd kan worden hervat.

10. FINISH

- 10.1 De oorspronkelijke startlijn zal fungeren als een voordewindse finishlijn. De finishlijn zal worden gemarkeerd door het finishschip en de finishboei.

11. PROTESTEN

- 11.1 Het strafstelsel volgt de algemeen geldende regels (RRS 2017-2020).
- 11.2 [DP] [NP] De jurering en arbitrage gedurende de wedstrijden ligt volledig in handen van VirtualRegatta.com en is geen grond voor protest noch redress.
- 11.3 Er is geen mogelijkheid tot protesteren tegen andere boten, het comité en/of iedere andere betrokkene, anders dan dat wat Virtual Regatta jureert gedurende de wedstrijden.

12. PRIJZEN

- 12.1 Prijzen zullen worden uitgereikt zoals beschreven in de Notice of Race.



Bijlage A:

!!LET OP!!

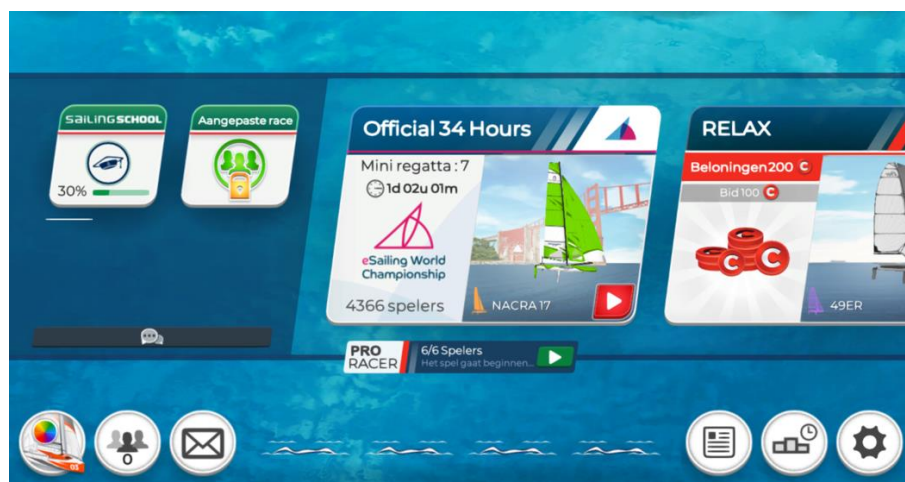
Iedere deelnemer draagt zorg voor een eigen account van Virtual Regatta Inshore, aan te maken op www.VirtualRegatta.com. De gebruikersnaam van iedere deelnemer dient in het volgende format te zijn:

Landcode - zeilnummer – bemanningsnummer - voornaam – eerste letter achternaam.

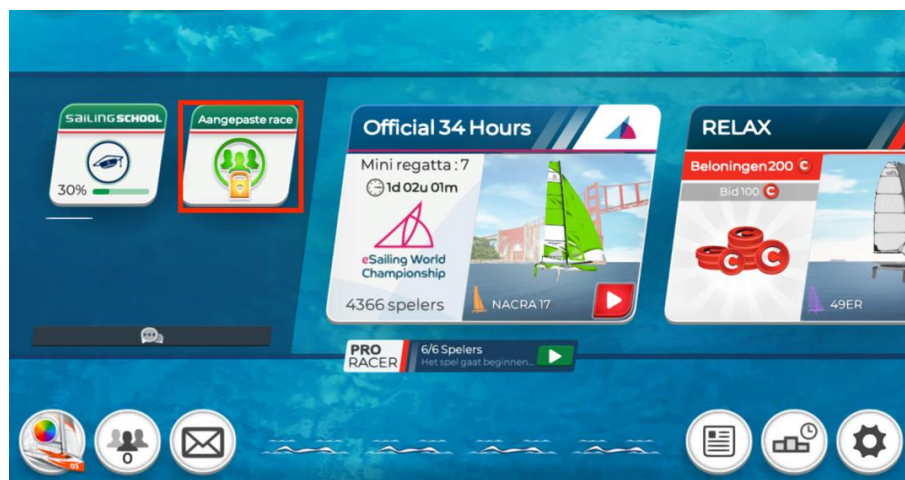
Bijvoorbeeld: NED1234PhilipB

STAPPENPLAN: AANMELDEN VOOR EEN RACE

STAP 1: Ga naar het hoofdscherm op www.VirtualRegatta.com (kies voor 'Virtual Regatta INSHORE').



STAP 2: Kies 'Aangepaste race'.

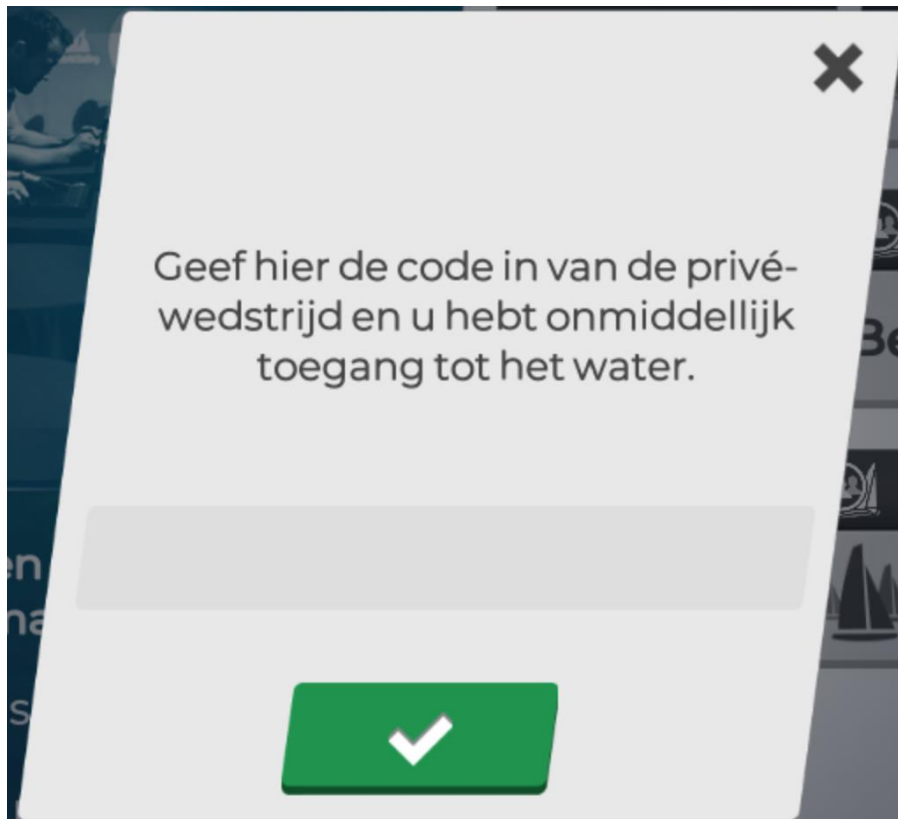




STAP 3: Kies 'toetreden' en klik daarna op de grote groene balk onderaan het scherm.



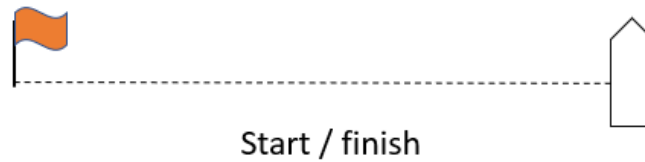
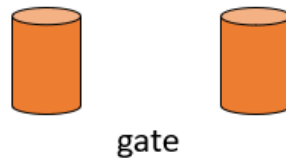
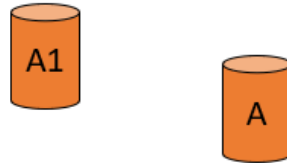
STAP 4: Geef de race code in die je voor jouw wedstrijd hebt ontvangen via de officiële WhatsApp groep. **!!LET OP!!** Meld je pas aan voor een race nadat door de organisatie is aangegeven dat de race open staat. Alleen dan kom je in de juiste race terecht.



STAP 5: Kies je hulpmiddelen en klik nogmaals op de groene knop rechts onderin. Je hebt nu toegang tot de wedstrijd! Be ready, want de startprocedure kan op ieder moment beginnen!



Bijlage B:



Start – A bb – A1 bb – gate – A bb – A1 bb – finish